学校：_____ 班级：_____ 姓名：_____ 得分：_____

四年级数学上册 期末测试卷（C 卷 · 人教版） · 教师版（答案 / 评分标准 / 诊断表）

阅卷后按「弱项清单 + 层级画像」输出诊断结论

一、答案与评分标准

题号	题目	答案	知识点 code	层级	分值
一.1	从右边起，万位是第（　　）位；一个九位数的最高位是（　　）位。	五；亿	sx-rj-4a-01-57	记忆	4
一.2	用“四舍五入”法，709500 省略万位后面的尾数约是（　　）万；4□6000 ≈ 50 万，□里最大能填（　　）。	71；9	sx-rj-4a-01-101	理解	4
一.3	12 平方千米 =（　　）公顷；500 公顷 =（　　）平方千米。	1200；5	sx-rj-4a-02-12	应用	4
一.4	1 个周角 =（　　）个平角 =（　　）个直角。	2；4	sx-rj-4a-02-05	记忆	4
一.5	计算 430 ÷ 62 时，通常把 62 看作（　　）来试商，商是（　　）。	60；6	sx-rj-4a-01-96	应用	4
二.1	一个数的近似数是 3 万，这个数一定比 3 万小。	×	sx-rj-4a-01-101	理解	2
二.2	平角是一条直线。	×	sx-rj-4a-02-24	理解	2
二.3	计算 720 ÷ 40 时，可以先算 72 ÷ 4 = 18，所以 720 ÷ 40 = 18。	√	sx-rj-4a-01-79	应用	2
二.4	边长是 1000 米的正方形土地，面积是 1 平方千米。	√	sx-rj-4a-02-14	理解	2
三.1	下面算式中，积是四位数的是（　　）。 ①125 × 80 ②305 × 42 ③246 × 38	③	sx-rj-4a-01-02	应用	2
三.2	从平行四边形的一个顶点出发，可以向对边画（　　）条高。 ①1 ②2 ③无数	②	sx-rj-4a-02-22	理解	2
三.3	在一幅条形统计图中，数据最大是 480，最小是 20。纵轴上一格表示（　　）比较合适。 ①10 ②50 ③200	②	sx-rj-4a-03-03	应用	2
三.4	一辆汽车每小时行驶 80 千米，它的速度可以写作（　　）。 ①80 千米 ②80 千米/时 ③80 时/千米	②	sx-rj-4a-01-106	记忆	2
四.1.1	40 × 70 =	2800	sx-rj-4a-01-79	应用	1
四.1.2	250 ÷ 50 =	5	sx-rj-4a-01-71	应用	1
四.1.3	15 × 60 =	900	sx-rj-4a-01-79	应用	1
四.1.4	840 ÷ 70 =	12	sx-rj-4a-01-71	应用	1
四.1.5	300 × 20 =	6000	sx-rj-4a-01-79	应用	1
四.1.6	630 ÷ 70 =	9	sx-rj-4a-01-71	应用	1
四.1.7	12 × 800 =	9600	sx-rj-4a-01-79	应用	1
四.1.8	560 ÷ 80 =	7	sx-rj-4a-01-71	应用	1
四.2.1	238 × 45	10710	sx-rj-4a-01-02	应用	3
四.2.2	406 × 32	12992	sx-rj-4a-01-02	应用	3
四.2.3	725 ÷ 34（验算）	21 … 11	sx-rj-4a-01-108	应用	3
四.3.1	208 × 35 - 1200	6080	sx-rj-4a-01-02	应用	3
四.3.2	936 ÷ 26 + 178	214	sx-rj-4a-01-108	应用	3
四.3.3	320 × 15 ÷ 40	120	sx-rj-4a-01-108	应用	3
五.1	在下面的方格纸上画一个梯形，使它的上底是 3 格、下底是 6 格、高是 3 格，并画出这个梯形的一条高，标出直角符号。	见学生版作图	sx-rj-4a-02-34	应用	3
五.2	过点 A 画直线 a 的垂线，垂足记作 B。线段 AB 的长度就是点 A 到直线 a 的距离，请把这条线段画出来。	见学生版作图	sx-rj-4a-02-37	理解	3
六.1.(1)	一共要付多少元？	268 × 24 = 6432（元）　答：一共要付 6432 元。	sx-rj-4a-01-22	应用	4
六.1.(2)	如果每套桌椅的价钱不变，买 48 套要付多少元？	48 = 24 × 2，一个因数不变，另一个因数乘 2，积也乘 2：6432 × 2 = 12864（元） 答：买 48 套要付 12864 元。	sx-rj-4a-01-78	迁移	4
六.2.(1)	每个班分到多少本，还剩多少本？	850 ÷ 28 = 30（本）……10（本）　答：每个班分到 30 本，还剩 10 本。	sx-rj-4a-01-108	应用	4
六.2.(2)	如果每个班都要分到 31 本，还缺多少本？	28 × 31 = 868（本），868 - 850 = 18（本） 答：还缺 18 本。	sx-rj-4a-01-108	迁移	4
六.3.(1)	这个果园的面积是多少平方米？	500 × 400 = 200000（平方米）　答：面积是 200000 平方米。	sx-rj-4a-02-66	应用	4
六.3.(2)	合多少公顷？	200000 ÷ 10000 = 20（公顷）　答：合 20 公顷。	sx-rj-4a-02-15	应用	4
六.4.(1)	烙 3 张饼最少需要多少分钟？	先同时烙 2 张饼的正面（3 分），再烙这 2 张的反面，同时把第 3 张的正面放进去（3 分），最后烙第 3 张的反面（3 分）：3 × 3 = 9（分）　答：最少需要 9 分钟。	sx-rj-4a-04-02	迁移	4
六.4.(2)	烙 5 张饼最少需要多少分钟？	5 张饼共 10 个面，每次烙 2 个面，要烙 10 ÷ 2 = 5（次）：5 × 3 = 15（分）　答：最少需要 15 分钟。	sx-rj-4a-04-02	迁移	4
合计					100

二、知识点聚合（薄弱判定：错误率 ≥ 50% 即入弱项清单）

知识点 code	知识点	对应题号	分值
sx-rj-4a-01-02	三位数乘两位数的笔算方法	三.1、四.2.1、四.2.2、四.3.1	11

sx-rj-4a-01-101	近似数	一.2、二.1	6
sx-rj-4a-01-106	速度的常见单位	三.4	2
sx-rj-4a-01-108	除数是两位数的除法计算方法	四.2.3、四.3.2、四.3.3、六.2.(1)、六.2.(2)	17
sx-rj-4a-01-22	单价、数量和总价的关系	六.1.(1)	4
sx-rj-4a-01-57	数位顺序表	一.1	4
sx-rj-4a-01-71	整十数除法示例	四.1.2、四.1.4、四.1.6、四.1.8	4
sx-rj-4a-01-78	积的变化规律	六.1.(2)	4
sx-rj-4a-01-79	简便计算去0法	二.3、四.1.1、四.1.3、四.1.5、四.1.7	6
sx-rj-4a-01-96	试商方法：近似整十法	一.5	4
sx-rj-4a-02-05	周角的定义	一.4	4
sx-rj-4a-02-12	平方千米到公顷换算技巧	一.3	4
sx-rj-4a-02-14	平方千米的概念	二.4	2
sx-rj-4a-02-15	平方米到公顷换算技巧	六.3.(2)	4
sx-rj-4a-02-22	平行四边形的高	三.2	2
sx-rj-4a-02-24	平角的定义	二.2	2
sx-rj-4a-02-34	梯形的高	五.1	3
sx-rj-4a-02-37	点到直线的距离	五.2	3
sx-rj-4a-02-66	长方形面积公式	六.3.(1)	4
sx-rj-4a-03-03	绘制条形统计图时的刻度选择	三.3	2
sx-rj-4a-04-02	烙饼问题	六.4.(1)、六.4.(2)	8
合计			100

三、层级画像（按 Bloom 四层聚合得分率）

层级	对应题号	满分	得分率
记忆	一.1、一.4、三.4	10	_____
理解	一.2、二.1～4、三.2、五.2	15	_____
应用	一.3、一.5、二.3、三.1、三.3、四.1.1～8、四.2.1～3、四.3.1～3、五.1、六.1.(1)、六.2.(1)、六.3.(1)、六.3.(2)	59	_____
迁移	六.1.(2)、六.2.(2)、六.4.(1)、六.4.(2)	16	_____
合计		100	_____

四、诊断与交接

诊断结论	路由引擎
记忆层弱（数位顺序、周角、速度单位记不牢）	memory-keeper（复习卡片）
理解/应用层弱（近似数、试商、作高与垂线不会用）	socratic-mentor（4 级追问卡）
迁移层弱（积的变化规律、烙饼最优化反复错）	socratic-mentor + 同类型 B 卷变式补练
四层均 ≥ 80%	归档 student-profile，无需补练

本卷全部知识点 code 均取自人教版四年级上册主表（grade 断言通过）。